Глава 118  
  
: Неся факел амбиций, Часть Четвёртая\*\*  
  
\*(Надо истребить курицу во имя картошки, полетать с антропоморфной катаной и собрать лепестки на фестивале императора…)\*  
  
Чернее ночи, темнее, глубже.  
Художнику, рисовавшему этого монстра, наверное, было легко – тупо закрасить всё чёрным.  
  
«Лукаорн!..»  
  
О да, его ни с кем не спутаешь. Глыба данных, по сравнению с которой даже Золотой Скорпион-Одиночка – мелочь. Всего лишь моб, набор нулей и единиц, покрытый полигонами. Но от него исходит такая аура смерти… нет, аура несущего смерть, как будто стоишь на гильотине.  
Даже сейчас, став гораздо сильнее, чем в тот день, когда я, жалко барахтаясь, лишился ног и половины туловища, победа кажется невозможной. Видение победы над ним расплывается сильнее, чем пиксельная графика.  
  
«Каророророро…»  
  
Лукаорн, появившийся из ночной тени, стоит неподвижно, залитый лунным светом. Его золотые глаза обводят взглядом собравшихся внизу.  
Тихо, но с оглушительным присутствием. Его взгляд скользит по членам SF-Zoo, задерживается на Рей-си и, наконец, останавливается на мне.  
Да, это не просто ИИ, запрограммированный драться. У него сложная система принятия решений, как у НПС.  
  
«Всем начать! Действуем по тактике против дракона!»  
  
Я уже было рефлекторно вскинул оружие, но нашу дуэль взглядов прервал резкий приказ Анималии.  
Уверенно, подготовившись заранее, члены SF-Zoo действуют слаженно, без суеты.  
Анималия мельком взглянула на меня – мол, не лезь.  
  
«Санраку-сан».  
  
«Отойдём подальше, чтобы Лукаорн на нас не сагрился».  
  
Бой ещё не начался. Идут последние секунды обратного отсчёта перед стартовым сигналом.  
Мы с Рей-си отходим от Лукаорна и SF-Zoo, которые вот-вот схлестнутся.  
  
«…… Уверены?»  
  
«Рей-си, у вас есть опыт боя с Лукаорном?»  
  
«Три раза… Эм, убивал мгновенно».  
  
Да она опытнее меня! Может, называть её «пайсен»? Ладно, похуй.  
  
«Я дрался с ним всего раз… Но девять из десяти, что такого монстра нельзя завалить тупым зерг-рашем. Не хочется лезть и наживать себе ещё больше геморроя с SF-Zoo, так что посмотрим со стороны».  
  
Даже если это не основной бой, не думаю, что Лукаорн так легко ляжет. К тому же, я хочу кое-что проверить. Раз уж они теперь для меня чужие, пусть побудут подопытными кроликами.  
  
\*\*\*  
  
SF-Zoo. Эти ребята, специализирующиеся на обездвиживании монстров для фотосессий, тисканья и прочего, отличаются от других топ-кланов. И состав у них тоже необычный.  
  
«Пять танков… и десять дебафферов?»  
  
Причём танки не простые. С ног до головы в тяжёлой броне, с башенными щитами в обеих руках. Отказавшиеся от атаки ради чистой защиты. Настоящие стены.  
Пятеро их. Стоят шеренгой, как крепость, защищая дебафферов.  
  
«Это их основная тактика. Танки держат агро… а дебафферы стопят движение».  
  
«Эти железные болванчики же еле двигаются… А, ясно, их двигают скиллы поддержки».  
  
Пять танков могут передавать агро по цепочке. Пока один или двое держат врага, остальные трое могут восстановиться.  
А мобы, не игроки, не могут игнорировать танка, держащего агро. Если замешкаешься – получишь шквал дебаффов сзади… Чистейшая специализация против монстров. Да, обычный босс тут же станет фотомоделью.  
  
«Хотя…»  
  
«?»  
  
Скорее всего, это работает только против определённых (определённых, блядь!) противников. Какой бы идеальной ни была система удержания агро, с такой нулевой мобильностью…  
  
«Нихуя себе, тяжёлая броня летает как футбольный мяч».  
  
Ночной Рейдер Лукаорн хитрее иного игрока. Танки рассредоточились, чтобы избежать атаки по всем сразу, как в боулинге. Это не глупо, но против Лукаорна – фатальная ошибка.  
Фигура Лукаорна тает, как лёд на ускоренной съёмке, и мгновенно появляется за спиной одного из танков, как будто он там и был.  
Благодаря опыту боя и взгляду со стороны я понимаю механику его теневой атаки. Какой бы ни была защита, если не можешь среагировать – ты просто боксёрская груша.  
Танк, к которому зашли за спину, не может даже развернуться. Небрежный удар передней лапой – и он катится кубарем.  
Но, поскольку он пожертвовал мобильностью ради максимальной защиты, одного удара недостаточно для ваншота.  
И восстановление у них на высоте. Почти без слов, по одному взгляду, один из оставшихся четырёх танков бежит к отброшенному товарищу, а остальные трое сбиваются в кучу и держат агро Лукаорна.  
Если не считать почти полного отсутствия атаки, это идеальная танковая работа. И их способность держать врага на месте идеально сочетается с дебафферами позади.  
  
«Первый залп… Огонь!»  
  
««««Атлас Баинд!»»»»  
  
Первая волна. Четыре из десяти дебафферов кастуют одно и то же заклинание. Система наведения выбирает четыре лапы Лукаорна.  
Эффект, похожий на вырвавшиеся из земли корни, опутывает лапы Лукаорна, сковывая движения. Но, судя по его виду, надолго это его не задержит.  
  
«Добиваем! Вторая волна, усиление!»  
  
Но SF-Zoo не сдаются. Следующие четыре дебаффера кастуют свои заклинания.  
Цепи, иссохшие руки, лианы, окаменение… Всё это усиливает захват на лапах Лукаорна, скованных Атлас Баиндом.  
Эти заклинания что, стакаются? Или они специально выбрали стакающиеся? И вот, наконец, выход Анималии.  
  
«Лидер!»  
  
«Полный захват! 【Хватающие Руки Тартара】!»  
  
Анималия и ещё один игрок поднимают своё оружие – посох, который явно выделяется среди остальных, скорее всего, уникальное оружие. В тот момент, когда они активируют заклинание, земля слева и справа от Лукаорна искажается, как будто текстуры заглючили.  
И из этих искажений внезапно вырываются гигантские «руки» и мёртвой хваткой сжимают туловище Лукаорна.  
  
«Э, что это за хуйня?»  
  
«…… Это уникальное заклинание её уникального оружия „Ключ-Посох Тартара“. Кажется, накладывает на любое живое существо тридцатисекундный стан…»  
  
«Живое, значит…»  
  
«Но важнее то, что если так пойдёт, SF-Zoo убьют Лукаорна…»  
  
Честно говоря, насчёт \*этого\* я не особо беспокоюсь.  
Не то чтобы я сам был уверен в победе, но я знаю, что \*таким\* способом его точно не убить.  
Лукаорн, хоть и был схвачен на удивление легко, но его наглая морда не похожа на морду пойманного зверя.  
  
«У-уверены?.. Может, сейчас…»  
  
«Погоди… Начинается (Начинается, блядь!)».  
  
«А?»  
  
Да, точно, я вспомнил. Тогда было так же. Наконец-то я понял условие \*той\* атаки.  
Малейшая зацепка – и информация в моей голове складывается в единую картину, как цепная реакция.  
  
Факт: Ночной Рейдер Лукаорн сливается с тенью и создаёт из неё клонов.  
  
Предположение: Ночной Рейдер Лукаорн может сливаться не просто с тенью, а с ночной тьмой в целом.  
  
Факт: Ночная тьма – это не тень на земле, а сама «темнота» пространства.  
  
Факт: Во время \*той\* атаки Лукаорн не создавал видимых клонов.  
  
─── Гипотеза.  
\*Та\* атака – это не «невидимый укус».  
Это «укус невидимого клона (клона, блядь!)».  
И условие её активации – когда исчезает даже лунный свет, а свет звёзд слишком слаб, чтобы осветить тьму.  
Внезапная атака клона, полностью слившегося с ночной тьмой…!  
  
«Проверять погоду во время боя, блядь…!»  
  
Ночной Рейдер Лукаорн. Я всё это время неправильно понимал его имя.  
Он не «Ночной Рейдер», потому что нападает ночью. Он «Ночной Рейдер», потому что сама ночь нападает (сама ночь нападает, блядь!).  
  
В тот момент, когда я пришёл к этому выводу, сама тьма набросилась на Анималию.  
  
\*【Хорошие новости】Анималия выжила【Фактически смертный приговор】\*  
  
\*【Плохие новости】Анималия умрёт в следующей главе【Закуска на один укус】\*  
  
\* \*\*Ночная Атака Клонов\*\*  
 \* Активируется только тогда, когда скрыт лунный свет. Созданный клон полностью сливается с ночной тьмой, нанося невидимую атаку.  
 \* С точки зрения игровой системы, игроку кажется, что вокруг «темновато», но на самом деле там кромешная тьма. Поэтому атака выглядит как удар от полностью невидимого противника – идеальный ваншот для нубов. Да и если знаешь об этом, увернуться пиздец как сложно.  
 \* На самом деле, есть довольно простой способ противодействия.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*